





Naam \_\_\_\_\_

# Cricket Kroegentocht

Naam \_\_\_\_\_



Score

Bier


---

---

---

---

---

---

---

---

Voortuin

't Gras

Mick

België

College

Olivier

't Neutje

Bier

---

---

---

---

---

---

---

---

Score


## De regels

Runs    Soort

6	Boundary-six
4	Boundary-four
3	T_bierop <= 10
2	T_bierop <= 15
1	T_bierop <= 25
0	T_bierop <= 35
OUT	Bowled
OUT	Caught & Bowled
OUT	Leg before wicket
OUT	Caught
OUT	No ball

*Bier-scoreconversietabel*

**Vorbereiding:** Bepaal wie van jullie tweeën Engeland en wie Australië is. Ga naar de eerste kroeg.

**In de kroeg:** Bij binnenkomst bowl je aan voor je opponent door een biertje voor hem te kopen. Je hebt meerdere manieren van aanbowlen, zoals in de tabel rechtsonder staat, niet alles mag altijd! Regels :). Jij drinkt dus ook het bier dat de tegenstander je geeft. Hou bij hoelang je erover doet. Als om wat voor redenen dan ook allebei jullie glazen leeg zijn, zoek op hoeveel runs je gescoord hebt en/of je uit bent en noteer dit op de voorkant. Regel: OUT gaat voor runs, meer runs gaan voor minder runs. Blijf nog hangen voor het plezier, of ga verder naar de volgende kroeg.

**Laatste kroeg:** Eenmaal bij 't Neutje mag de scorekaart direct worden ingeleverd, of nog een beslissende 7e bowl gespeeld worden, naar eigen inzicht. Wel inleveren daarna!

**Extra termen:**

*Boundary-six* - Adtje gedaan!  
*Boundary-four* - T\_bierop <=5  
*Bowled* - T\_bierop > 35  
*Caught* - Opponent was twintig minuten eerder klaar!  
*C&B* - Opponent heeft eerder zijn/haar biertje op + nog een biertje zoals jij had, dan jij!  
*LBW* - Je hebt je eigen biertje omgegooid!  
*No ball* - Je gooide bier van de ander om! Zoek zijn/haar runs op mbv de verstreken tijd.

Type	%%	≤L	tap	max
Fast ball	≤5,5	0,5	ja	2x
Swing ball	≤7,5	0,45	nee	2x
Spin ball	≤15	0,33	ja	2x
Plain ball	≤5,5	0,33	ja	6x

*Bier-bowlconversietabel*